Projekt - Gra typu Space Invaders Autor - Maksymilian Perduta Jako projekt chce zaprogramować grę 2D typu Space Invaders (strzelające do siebie statki w kosmosie). Jako środowisko zamierzam wykorzystać Unity a językiem programowania będzie c#. Chcę napisać kilka różnych klas-statków, i inne klasy zapewniające funkcjonowanie gry (pociski, asteroidy itp.). Dodatkowo zamierzam narysować wyżej wspomniane obiekty w programie Aseprite (głównie). Oczekiwany rezultat to dwie klasy statków do wybory, kilka klas statków wrogich, oraz kilka poziomów (jeszcze nie zdecydowałem się na ostateczną postać gry, czy to będa następujące po sobie poziomy, czy może kolejne fale i gra o highscore, czy coś jeszcze innego) Maksymilian Perduta

Projekt – klon gry Pac-man

Jako projekt chcę zaprogramować grę przypominającą oryginalnego Pac-mana. Zrobię to w środowisku Unity, używać będę C#. Mam zamiar napisać kilka klas „duszków”, dziedziczących po klasie „Duch”, goniących Pac-mana (każdy duszek różni się np. sposobem poruszania). Do tego kilka innych klas uzupełniających i zapewniających prawidłowe funkcjonowanie gry. Dodam także animację Pac-mana i duszków podczas ich przemieszczania. Celem gry będzie uzyskanie jak największej ilości punktów, czyli gra o highscore.

Kacper Puchalski 310271